**用最少的代码写一个求3值最大值的函数.**  
function($a,$b,$c){  
   return $a>$b? ($a>$c? $a : $c) : ($b>$c? $b  :  $c );  
}

**用PHP打印出前一天的时间，打印格式是2016年5月10日22:21:21**  
echo date(‘Y-m-d H:i:s’,strtotime(‘-1 day’));

**//正在浏览当前页面用户的 IP 地址:127.0.0.1**  
echo $\_SERVER["REMOTE\_ADDR"].””;  
**//当前运行脚本所在的文档根目录:d:inetpubwwwroot**  
echo $\_SERVER["DOCUMENT\_ROOT"].””;

**在PHP中error\_reporting这个函数有什么作用?**  
答：error\_reporting() 设置 PHP 的报错级别并返回当前级别。

**请说明php中传值与传引用的区别。什么时候传值什么时候传引用?(2分)**  
  
答:按值传递：函数范围内对值的任何改变在函数外部都会被忽略  
按引用传递：函数范围内对值的任何改变在函数外部也能反映出这些修改  
优缺点：按值传递时，php必须复制值。特别是对于大型的字符串和对象来说，这将会是一个代价很大的操作。  
按引用传递则不需要复制值，对于性能提高很有好处。

**<?php**  
$str1 = null;  
$str2 = false;  
echo $str1==$str2 ? ‘相等’ : ‘不相等’;  
  
$str3 = ”;  
$str4 = 0;  
echo $str3==$str4 ? ‘相等’ : ‘不相等’;  
  
$str5 = 0;  
$str6 = ’0′;  
echo $str5===$str6 ? ‘相等’ : ‘不相等’;  
?>  
  
相等 相等 不相等

**.以下的代码会产生什么?为什么?**  
$num =10;  
function multiply(){  
$num =$num \*10;  
}  
multiply();  
echo $num;  
由于函式 multiply() 没有指定 $num 为全域变量（例如 global $num 或者 $\_GLOBALS['num']），所以 $num 的值是 10。

**isset() 和 empty() 区别**

 Isset判断变量是否存在，可以传入多个变量，若其中一个变量不存在则返回假，empty判断变量是否为空为假，只可传一个变量，如果为空为假则返回真。

**请写出常见的排序算法，并用PHP实现冒泡排序，将数组$a = array()按照从小到大的方式进行排序。**

常见的排序算法: 冒泡排序法、快速排序法、简单选择排序法、堆排序法、直接插入排序法、希尔排序法、合并排序法。

冒泡排序法的基本思想是：对待排序记录关键字从后往前（逆序）进行多遍扫描，当发现相邻两个关键字的次序与排序要求的规则不符时，就将这两个记录进行交换。这样，关键字较小的记录将逐渐从后面向前面移动，就象气泡在水中向上浮一样，所以该算法也称为气泡排序法。

// 冒泡排序法

Function mysort($arr){

         For($i=0;$i<count($arr); $i++){

                  For($j=0; $j<count($arr)-1-$i; $j++){

                           If($arr[$j]> $arr[$j+1]){

                                    $tmp=$arr[$j];

                                    $arr[$j]=$arr[$j+1];

                                    $arr[$j+1]=$tmp;

            }

       }

   }

         Return$arr;

}

$arr=array(3,2,1);

print\_r(mysort($arr));

**windows平台, Apache Http Server启动失败, 排错思路是什么?**

检查apache使用的80端口是否被占用，如果被占用，先停止占用80端口的服务，然后启动apache服务器

**你所知道的php数组相关的函数？**

array()----创建数组

array\_combine()----通过合并两个数组来创建一个新数组

range()----创建并返回一个包含指定范围的元素的数组

compact()----建立一个数组

array\_chunk()----将一个数组分割成多个

array\_merge()----把两个或多个数组合并成一个数组

array\_slice()----在数组中根据条件取出一段值

array\_diff()----返回两个数组的差集数组

array\_intersect()----计算数组的交集

array\_search()----在数组中搜索给定的值

array\_splice()----移除数组的一部分且替代它

array\_key\_exists()----判断某个数组中是否存在指定的key

shuffle()----把数组中的元素按随机顺序重新排列

array\_flip()----交换数组中的键和值

array\_reverse()----将原数组中的元素顺序翻转，创建新的数组并返回

array\_unique()----移除数组中重复的值

**以下程序，变量str什么值的情况下输入111?**

**if( ! $str ) { echo 111; }**

在$str值为：0，’0′，false,null,”"

**变量如何定义？如何检查变量是否定义？如何删除一个变量？判断一个变量是否为空的函数？**

         isset()

         unset()

         empty()

**什么是可变变量？**

         一个变量的变量名可以动态的设置和使用。

         $a = 'hello' , $$a = 'world',       ${$a}=hello world

**如果定义了两个相同的常量，前者和后者哪个起作用？**

         前者起作用，因为常量一旦定义就不能被重新定义或者取消定义